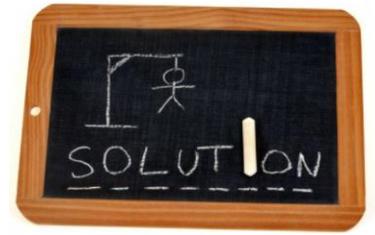


Mini-projet : réalisation d'un jeu de pendu en python



Objectif :

Vous allez donc devoir réaliser un jeu très classique, le jeu de pendu, avec 10 essais

Consignes :

Le mini-projet devra être réalisé en groupe de deux ou trois.

Le jeu devra comporter les fonctions suivantes (toutes les fonctions peuvent-être réalisées indépendamment les unes des autres) :

- fonction choix_mot (fonction qui choisit un mot dans une liste passée en paramètre.)
- fonction cacher_mot (fonction qui transforme un mot passé en paramètre en « * ».)
- fonction saisir_lettre (fonction qui demande à l'utilisateur de choisir une lettre.)
- fonction chercher_lettre (fonction qui cherche la lettre donnée par l'utilisateur dans le mot.)
- fonction remplacer_lettre (fonction qui remplace la lettre dans les « * » si elle appartient au mot.)

Le jeu devra comporter un :

- programme principal (qui fait appel aux fonctions précédentes)

Le jeu devra comporter une version 2 avec une :

- interface graphique (à l'aide de tkinter)

Le jeu devra comporter plusieurs améliorations (liste non-exhaustive)

- multi-langue
- ...

Vous devrez respecter la chronologie des étapes précédentes afin de toujours avoir une version fonctionnelle.

Grille d'évaluation de la production :

Est-ce que le projet est fonctionnel ?	Les fonctions demandées sont-elles présentes ?	Le programme principal fait-il appel aux fonctions ?	Clarté et rigueur du code	Ajout de l'interface graphique.	Approfondissement / Complexité	Originalité / Esthétique
Non : 0 Oui : 2	/4	/2	/2	/4	/4	/2

Grille d'évaluation de la présentation :

Présentation orale de 5 minutes	Fiche de présentation jury	Echange
/6	/4	/10